

Jeu PONG à LEDs

revisité par JCano : ^^

Mais qu'est ce donc ?

Ce jeu permet de s'engrener s'amuser comme un taré un enfant en faisant osciller une diode dans un une bande de dix.

Il est inspiré du fameux best-seller éponyme de la fin des seventies ! (ancêtre de tous les jeux vidéos)

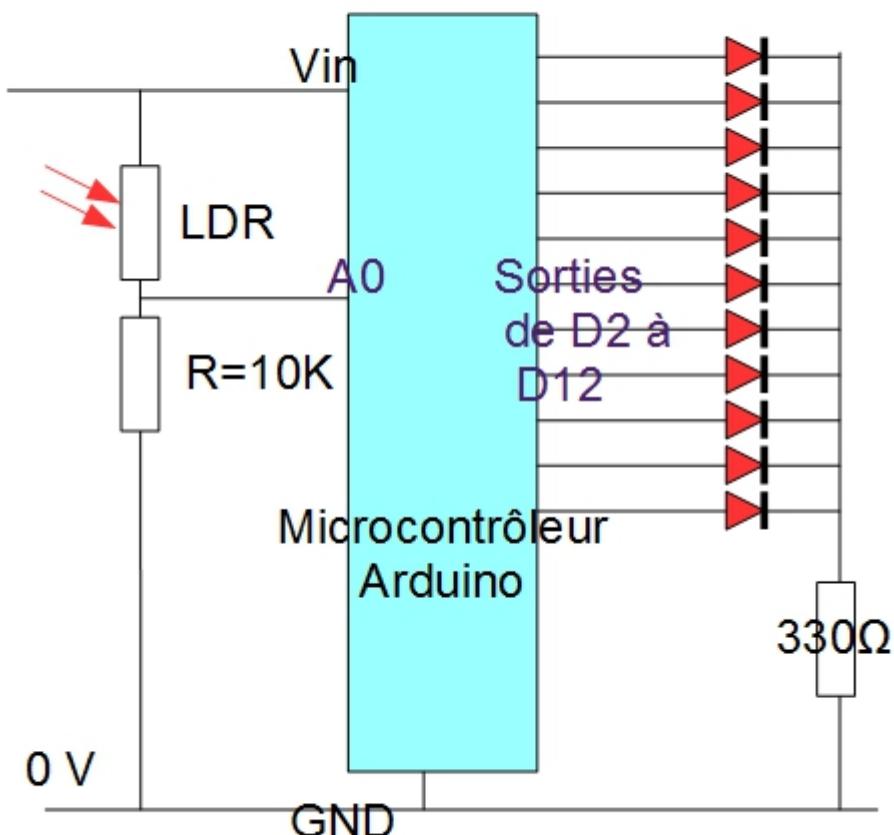
Règles du jeu :

- Pour inverser le sens de parcours de la balle (ici matérialisée par la diode allumée) il suffit de couvrir/découvrir de votre main le **capteur de lumière** (LDR)
 - Si vous réalisez une inversion lorsque la diode allumée est une des deux du bout, la vitesse s'accélère !
- A un moment donné, ça devient impossible à suivre 
- Idéal pour se détendre entre Makers ^^

Câblage

Est exactement le même que la guirlande interactive

GUIRLANDE PILOTEE PAR ARDUINO



(le brochage est
ce coup ci le bon^^ !)

Codage

```
int ULDR = A1;
int j = 2;
float Us= 3.3;
float U = 1.2;
void setup () {
for( int i = 2; i<12; i++) {
pinMode( i, OUTPUT);
Serial.begin(9600);
}
}
void loop () {
int k =1;
while( j>1 && j<12) {
U = analogRead(ULDR)*5.0/1024.0;
int T = int(700/k);
Serial.println(U);
```

```
T = constrain(T, 50, 2000);
digitalWrite(j, HIGH);
delay(T);
digitalWrite(j, LOW);
if( j==2 || j==3) {
    if( U<Us ) {
        }
        k++;
    }
if( j==10 || j==11) {
    if( U>Us) {
        k++;
        }
    }
if( U < Us) {
    j++;
    }
else {
    j--;
    }
}
if(U<Us) {
j=2;
}
else {
j=11;
}
```

From:

<https://wiki.centreale-med.fr/fablab/> - WiKi fablab



Permanent link:

<https://wiki.centreale-med.fr/fablab/start:projet:arduino:pong>

Last update: **2015/04/05 19:10**