Jeu PONG à LEDs

revisité par JCano : ^^

Mais qu'est ce donc ?

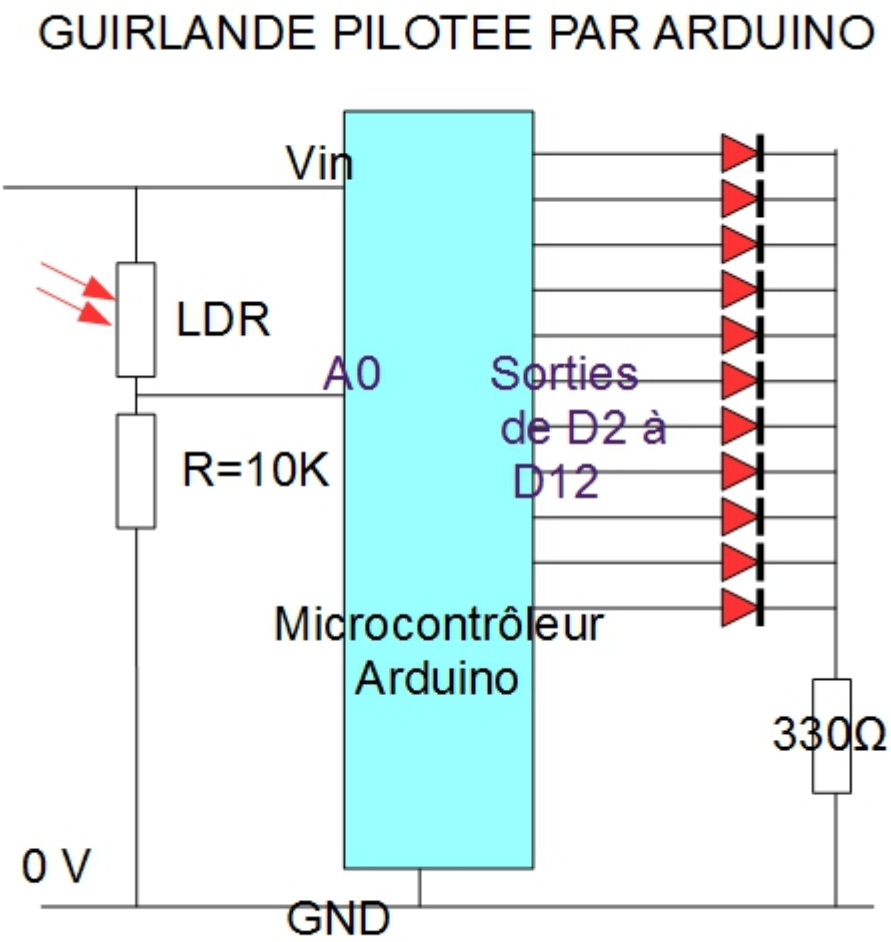
Ce jeu permet de ~~s'engrener~~ s'amuser comme ~~un taré~~ un enfant en faisant osciller une diode dans un une bande de dix.
Il est inspiré du fameux best-seller éponyme de la fin des seventies ! (ancêtre de tous les jeux vidéos)

Règles du jeu :

- Pour inverser le sens de parcours de la balle (ici matérialisée par la diode allumée) il suffit de couvrir/découvrir de votre main le **capteur de lumière** (LDR)
- Si vous réalisez une inversion lorsque la diode allumée est une des deux du bout, la vitesse s'accélère !
- A un moment donné, ça devient impossible à suivre 🤣
- Idéal pour se détendre entre Makers ^^

Câblage

Est exactement le même que la guirlande interactive



(le brochage est ce coup ci le bon^^ !)

Codage

```
int ULDR = A1;
int j = 2;
float Us= 3.3;
float U = 1.2;
    void setup () {
 for( int i = 2; i<12; i++) {
   pinMode( i, OUTPUT);
   Serial.begin(9600);
   }
   }
  void loop () {
 int k =1;
 while( j>1 && j<12) {
  U = analogRead(ULDR)*5.0/1024.0;
 int T = int(700/k);
 Serial.println(U);
```

```
      T = constrain(T, 50, 2000);
   digitalWrite(j, HIGH);
   delay(T);
   digitalWrite(j, LOW);
   if( j==2 || j==3) {
     if( U<Us ) {
       }
       k++; }
   if( j==10 || j==11) {
     if( U>Us) {
       k++;
       }
       }
   if( U < Us) {
    j++;
     }
  else {
    j--;
    }
 }
if(U<Us) {
 j=2;}
else {
 j=11;
  }
  }
```

From:
https://wiki.centrale-med.fr/fablab/ - **WiKi fablab**

Permanent link:
https://wiki.centrale-med.fr/fablab/start:projet:arduino:pong

Last update: **2015/04/05 19:10**