

# Jeu PONG à LEDs


revisit   par JCano : ^^

## Mais qu'est ce donc ?

Ce jeu permet de s'engrener s'amuser comme un tar   un enfant en faisant osciller une diode dans une bande de dix.

Il est inspir   du fameux best-seller   ponyme de la fin des seventies ! (anc  tre de tous les jeux vid  os)

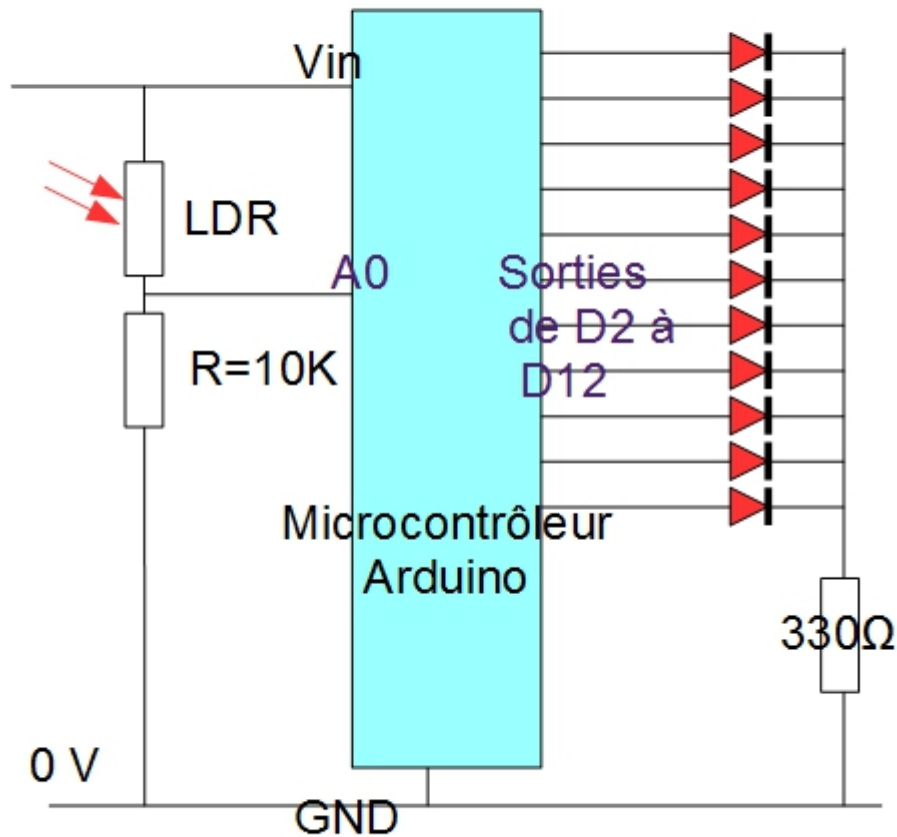
## R  gles du jeu :

- Pour inverser le sens de parcours de la balle (ici mat  rialis  e par la diode allum  e) il suffit de couvrir/d  couvrir de votre main le **capteur de lumi  re** (LDR)
- Si vous r  alisez une inversion lorsque la diode allum  e est une des deux du bout, la vitesse s'acc  l  re !
- A un moment donn  ,   a devient impossible    suivre 
- Id  al pour se d  tendre entre Makers ^^

## C  blage

Est exactement le m  me que la guirlande interactive

## GUIRLANDE PILOTEE PAR ARDUINO



ce coup ci le bon^^ !)

(le brochage est

### Codage

```
int ULDR = A1;
int j = 2;
float Us= 3.3;
float U = 1.2;
void setup () {
  for( int i = 2; i<12; i++) {
    pinMode( i, OUTPUT);
    Serial.begin(9600);
  }
}
void loop () {
  int k =1;
  while( j>1 && j<12) {
    U = analogRead(ULDR)*5.0/1024.0;
    int T = int(700/k);
    Serial.println(U);
```

```
    T = constrain(T, 50, 2000);  
    digitalWrite(j, HIGH);  
    delay(T);  
    digitalWrite(j, LOW);  
    if( j==2 || j==3) {  
        if( U<Us ) {  
            }  
            k++; }  
    if( j==10 || j==11) {  
        if( U>Us) {  
            k++;  
            }  
            }  
    if( U < Us) {  
        j++;  
        }  
    else {  
        j--;  
        }  
    }  
if(U<Us) {  
    j=2;}  
else {  
    j=11;  
    }  
}
```

From:

<https://wiki.centrale-med.fr/fablab/> - **WiKi fablab**

Permanent link:

<https://wiki.centrale-med.fr/fablab/start:projet:arduino:pong>

Last update: **2015/04/05 19:10**

