

# Jeu PONG à LEDs


revisité par JCanon : ^^

## Mais qu'est ce donc ?

Ce jeu permet de s'engrener s'amuser comme un taré un enfant en faisant osciller une diode dans une bande de dix.

Il est inspiré du fameux best-seller éponyme de la fin des seventies ! (ancêtre de tous les jeux vidéos)

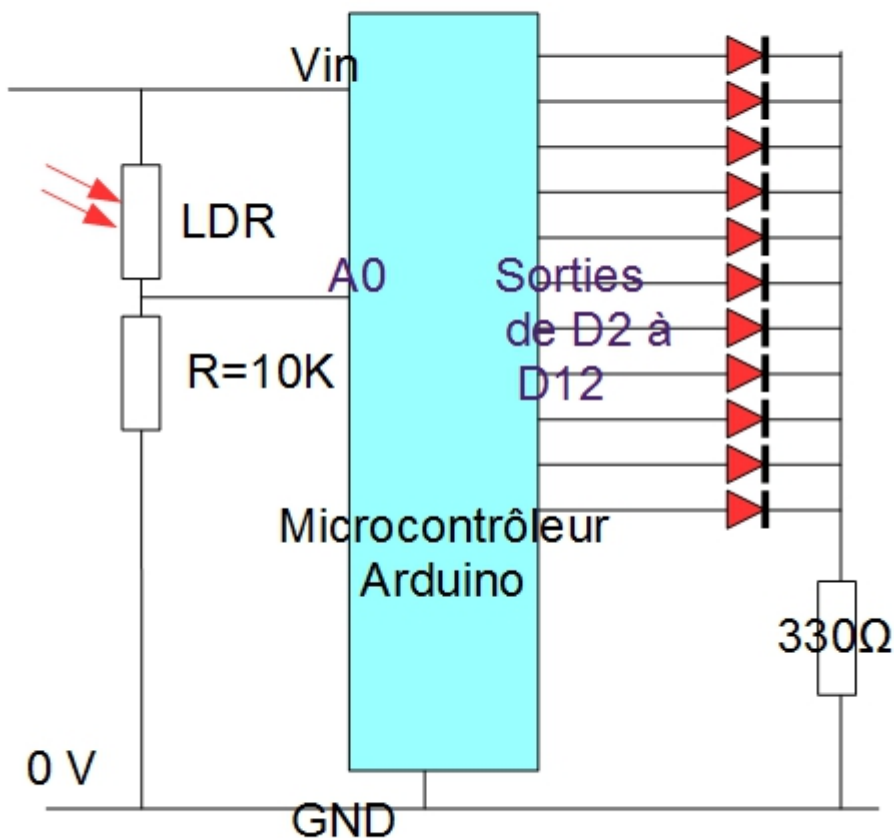
## Règles du jeu :

- Pour inverser le sens de parcours de la balle (ici matérialisée par la diode allumée) il suffit de couvrir/découvrir de votre main le **capteur de lumière** (LDR)
- Si vous réalisez une inversion lorsque la diode allumée est une des deux du bout, la vitesse s'accélère !
- A un moment donné, ça devient impossible à suivre 
- Idéal pour se détendre entre Makers ^^

## Câblage

Est exactement le même que la guirlande interactive

# GUIRLANDE PILOTEE PAR ARDUINO



ce coup ci le bon^^ !)

(le brochage est

## Codage

```
int ULDR = A1;
int j = 2;
float Us= 3.3;
float U = 1.2;
void setup () {
  for( int i = 2; i<12; i++) {
    pinMode( i, OUTPUT);
    Serial.begin(9600);
  }
}
void loop () {
  int k =1;
  while( j>1 && j<12) {
    U = analogRead(ULDR)*5.0/1024.0;
    int T = int(700/k);
    Serial.println(U);
  }
}
```

```
    T = constrain(T, 50, 2000);
    digitalWrite(j, HIGH);
    delay(T);
    digitalWrite(j, LOW);
    if( j==2 || j==3) {
        if( U<Us ) {
            }
            k++; }
    if( j==10 || j==11) {
        if( U>Us) {
            k++;
            }
            }
    if( U < Us) {
        j++;
        }
    else {
        j--;
        }
    }
if(U<Us) {
    j=2;}
else {
    j=11;
    }
}
```

From:

<https://wiki.centrale-med.fr/fablab/> - **WiKi fablab**

Permanent link:

<https://wiki.centrale-med.fr/fablab/start:projet:arduino:pong>

Last update: **2015/04/05 19:10**

