

# Musique sur Thor



Thor est éteint 😊 La machine est quelque part sur l'armoire. C'est une petite machine avec un core i5/7 dedans.

## MPD

### Connexion

Thor est un serveur MPD<sup>1)</sup> avec les fichiers sur [heimdall](#). Pour pouvoir gérer la musique, il faut avoir un [client MPD](#).

L'adresse de thor sur le réseau des PCs portables (10.3.16.0/24) est `music.ginfo` et `thor.ginfo` sur le réseau des machines du GInfo (10.3.14.0/24).

Le port à utiliser est le 6600.

*Enjoy*

### Ajouter de la musique

Utilisez votre navigateur de fichiers préféré (thunar, nautolus, dolphin,...) puis ajoutez votre musique dans : `smb://samba.ginfo/lan-community/music/`.

Sous Windope, `\\samba.ginfo\lan-community\music`

## Pulseaudio

Pour exporter le son de votre machine sur [thor](#) : il faut quelques paquets<sup>2)</sup>.

<code>pulseaudio</code>	obligatoire
<code>avahi</code>	obligatoire
<code>paprefs</code>	falcutatif
<code>pulseaudio (GTK)</code>	falcutatif
<code>veromix (Qt/KDE)</code>	falcutatif

### Avahi

On lance le démon avahi qui va découvrir [thor](#) : (on enable si on veut l'avoir au boot)

```
systemctl start avahi-daemon
```


## Pulseaudio

On lance pulseaudio (référez-vous au wiki de votre distribution car le son est un bordel sans nom sous Linux). Par exemple :

```
start-pulseaudio-x11
```

## Paprefs

Cocher la case `Make discoverable PulseAudio network sound devices available`

locally.  (Ça doit aussi être faisable sans paprefs, il faut taper dans le fichier de conf de pulse).

## PavuControl & Veromix

Il suffit de dire à votre application d'utiliser `sortie interne analogique ginfo@thor` comme sortie pour votre application.

## Règle d'or

**Premier arrivé, premier servi** : pas plus d'un flux musical sur thor : ça casse les oreilles de tout le monde.

1)

Music Player Daemon

2)

à installer à l'aide de votre manager de paquets préféré

From:

<https://wiki.centrale-med.fr/ginfo/> - **Wiki GInfo**

Permanent link:

<https://wiki.centrale-med.fr/ginfo/musee:musique>

Last update: **04/01/2017 19:07**

