Borne d'arcade

Une borne d'arcade est un meuble contenant un jeu vidéo payant dit « jeu vidéo d'arcade ». Dans notre cas ce sera entièrement gratuit !

Le projet est une reprise partielle de l'ancien projet de borne d'arcade.

Vue d'ensemble

Système et programmes

- Ubuntu 16.04 LTS : le système d'exploitation.
- Attract Mode : Le front-end, qui s'occupe de l'affichage du menu de sélection des jeux.



Il est pour l'instant important de garder la version 16.04 LTS de Ubuntu puisque Attract Mode ne peut pas être installé (facilement) sur les dernières version. Mais puisqu'il s'agit d'une version LTS d'Ubuntu, ça fera l'affaire.

Organisation du /home

- `/home/ginfo/mame/roms` : contient les dossiers des roms des jeux sous forme d'archives zip pour Mame

Hardware

Les touches sont de simples interrupteurs qu'on relie à une carte programmable émulant un clavier. La carte en question est une carte I-PAC.

~~La borne est constitué d'un ordinateur (gracieusement donné par le CRI), d'un écran (qu'il faut acheter). Le Pad de bouton, constitué de 20 boutons et 2 joysticks, est relier en USB au PC, et reconnu comme un clavier. Pour cela, on a utilisé un vieux clavier, et connecter les boutons à leurs touches. Le Clavier, pour utiliser moins de bouton virtuellement, utilise plusieurs “masses”, ainsi, chaque touche du clavier est une combinaisons de partie positif et de “masses”~~

Installation

Système d'exploitation

On fait bien attention à installer **Ubuntu 16.04 LTS** pour pouvoir installer facilement **Attract Mode**

On installe avec les paramètres par défaut, le nom d'utilisateur **ginfo** et le nom de la machine

arcade.

Installation de Attract Mode

Le logiciel ne fait pas parti des dépôts par défaut de Ubuntu, il est sur un dépôt privé qu'on doit ajouter manuellement : https://launchpad.net/~daveg/+archive/ubuntu/attract

```
$> sudo add-apt-repository ppa:daveg/attract
$> sudo apt-get update
```

Une fois le dépôt ajouté on peut installer le logiciel :

```
$> sudo apt-get install attract
```

L'installation devrait être assez rapide, pour vérifier que tout se lance bien, on lance la commande `attract`

```
$> attract
```

Le front-end devrait apparaître, mais il est actuellement vide : Il faut installer les émulateurs !

Installation des émulateurs

On se contente dans un premier temps d'installer uniquement Mame, qui est l'émulateur principal pour les jeux d'arcade.

```
$> sudo apt-get install mame
```

L'exécutable de mame est situé à `/usr/games/mame`, il faudra le spécifier dans la configuration de Attract.

Installation du thème du front end

On installe le thème flat_blue du front-end. Pour le télécharger, se rendre ici : http://www.onyxarcade.com/flat_blue.html

Une fois téléchargé, on le décompresse et on place le dossier flat_blue dans `/usr/share/attract/layouts`. Ce dossier appartient normalement à root, on va donc copier en console.

```
$> cp -R flat_blue /usr/share/attract/layouts
```

Rectification d'un bug du thème

Une fois ceci fait, il faut renommer tous les scripts dans le dossier scripts du thème pour qu'ils soient

en minuscule. En effet le thème a été fait pour Windows où le système de fichier est insensible à la casse, mais sur linux c'est différent...



Attention à bien exécuter la seconde commande dans le bon dossier pour ne pas changer le nom de pauvres fichiers innocents, en root ça peut faire mal.

```
$> cd /usr/share/attract/layouts/flat_blue/scripts
$> sudo find . -depth -exec rename 's/(.*)\/([^\/]*)/$1\/\L$2/' {} \;
```

Modification du thème

Il reste maintenant pour finir ces modifications l'ajout du logo du GInfo et de l'UAECM (conformément à l'AAP pour financer la borne). Pour cela on fait une image de 180×600 contenant les deux logos en colonne, on l'appelle `logos.png` et on la met dans le dossier `/usr/share/attract/layouts/flat_blue/images/`.

On va modifier un des scripts pour ajouter l'affichage. Plus précisément le fichier `/usr/share/attract/layouts/flat_blue/scripts/infopanel.nut`

On commence par trouver ces lignes :

/usr/share/attract/layouts/flat_blue/scripts/infopanel.nut

```
  fe.add_image(settings.filter_image, settings.filter_pos.x,
settings.filter_pos.y, settings.filter_dimensions.w,
settings.filter_dimensions.h);
  fe.add_image(settings.game_image, settings.game_pos.x,
settings.game_pos.y, settings.game_dimensions.w,
settings.game_dimensions.h);
```

Et on ajoute notre 3ème ligne en dessous pour ajouter notre image :

/usr/share/attract/layouts/flat_blue/scripts/infopanel.nut

```
  fe.add_image(settings.filter_image, settings.filter_pos.x,
settings.filter_pos.y, settings.filter_dimensions.w,
settings.filter_dimensions.h);
  fe.add_image(settings.game_image, settings.game_pos.x,
settings.game_pos.y, settings.game_dimensions.w,
settings.game_dimensions.h);
  fe.add_image("images/logos.png", settings.game_pos.x,
settings.game_pos.y-600, settings.game_dimensions.w, 600);
```

From:
https://wiki.centrale-med.fr/ginfo/ - **Wiki GInfo**

Permanent link:
https://wiki.centrale-med.fr/ginfo/projets:borne_d_arcade

Last update: **17/04/2018 19:09**