

## INFORMATIQUE

### TD 4 : Hachage & Dictionnaires

---

Soit  $U$  un “univers” dont les éléments sont appelés *clés*. Soit  $E$  un ensemble de clés. On suppose que l’on a une fonction  $h : U \rightarrow \{0, \dots, m-1\}$ , dite *fonction de hachage* (ou *hashcode*). Une *table de hachage* est un tableau  $T[0 \dots m-1]$  tel que  $T[i]$  est une liste contenant les éléments  $x$  de  $E$  tels que  $h(x) = i$ . Si deux éléments de  $E$  ont le même hashcode, on dit qu’on a *collision*.

**Exercice 0** Donnez des algorithmes pour rechercher, insérer & supprimer un élément dans une table de hachage. Donnez leur complexité dans le cas le meilleur, le pire & en moyenne.

Déduisez-en la valeur optimale (en ordre de grandeur) de  $m$  en fonction de  $n$ , ainsi qu’une contrainte sur la fonction de hachage.

**Exercice 1** On considère les deux fonctions de hachage suivantes :

- La *méthode de la division* :  $h(x) = x \bmod m$ , ou sa variante  $h(x) = (A \cdot x) \bmod m$
- La *méthode de la multiplication* :  $h(x) = \lfloor m \cdot \text{Frac}(x \cdot A) \rfloor$ , où :
  - $A$  est un nombre de  $[0 \dots 1]$
  - $\lfloor x \rfloor$  est la partie entière de  $x$ , &  $\text{Frac}(x)$  sa partie fractionnaire ( $\text{Frac}(x) = x - \lfloor x \rfloor$ )

Donnez, pour ces deux méthodes, des bonnes valeurs pour les paramètres  $m$  &  $A$ .

**Exercice 2** Dans la *hachage cryptographique*, on veut en plus que, connaissant  $x$  (&  $h(x)$ ), il soit impossible (à moins de ressources en temps de calcul rédhibitoires) de construire  $y \neq x$  tel que  $h(y) = h(x)$ . Donnez des exemples d’applications du hachage cryptographique.

**Exercice 3** Il arrive souvent que l’on ne sache pas à l’avance combien d’éléments contient  $E$  & que l’on mette les éléments de  $E$  dans  $T$  l’un après l’autre sans savoir quand on s’arrêtera. Donnez une “politique” efficace de gestion de la taille de  $T$ .

**Exercice 4** Soit  $S$  un ensemble de nombres à trier, on répartit  $S$  en une table de hachage tel que la fonction de hachage soit croissante ( $x \leq y \implies h(x) \leq h(y)$ ). On trie chaque paquet, puis on concatène. On appelle ce tri le *tri par paquets*.

Donnez une fonction de hachage simple & croissante.

Quelle est la complexité de cet algorithme dans le cas le meilleur, le pire & en moyenne.

Un *dictionnaire* est une structure de données (python) qui se présente ainsi :

$D = \{\text{clé}_1: \text{valeur}_1, \text{clé}_2: \text{valeur}_2, \dots, \text{clé}_n: \text{valeur}_n\}$

Les clés pouvant être de (presque) n’importe que type (& pas seulement l’ensemble  $\{0, \dots, n-1\}$  comme avec une liste). On accède à  $\text{valeur}_i$ , la valeur associée à  $\text{clé}_i$  par  $D[\text{clé}_i]$ . L’opération  $D[\text{clé}_p] \leftarrow D[\text{valeur}_p]$ , si  $\text{clé}_p$  n’est pas une clé de  $D$ , ajoute cette nouvelle clé à  $D$  & lui associe la valeur  $\text{valeur}_p$  ; si  $\text{clé}_p$  est déjà une clé de  $D$ , elle change la valeur qui lui est associée en  $\text{valeur}_p$ .

**Exercice 5** Donnez une implémentation efficace des dictionnaires. Quelle est alors la complexité (dans le cas le meilleur, le pire & en moyenne) des fonctions de base (recherche, ajout d’un élément, ...) sur un dictionnaire.

**Exercice 6** Utilisez un dictionnaire pour écrire un algorithme qui supprime les doublons d’une liste. Donnez sa complexité (dans le cas le pire, le meilleur & en moyenne).

**Exercice 7** Utilisez un dictionnaire pour écrire un algorithme qui compte le nombre d’occurrences de chaque mot d’un texte. Donnez sa complexité (dans le cas le pire, le meilleur & en moyenne).

**Exercice 8** On considère un tableau  $T$  de taille  $n$  dans lequel  $p < n$  cases sont occupées. Chaque donnée  $d$  est indexée par l’adresse  $i < n$  donnant sa position dans le tableau & on connaît sa taille  $m$  ( $d$  occupe  $m$  cases consécutives de  $T$  : les cases  $T[i], \dots, T[i+m-1]$ ). On suppose de plus que la *table d’allocation* des différentes cases du tableau est codé au format binaire dans un entier  $B$  de  $n$  bits & qu’il existe une fonction  $f(B, i)$  donnant le  $i^{\text{eme}}$  bit de  $B$  ( $f(B, i)$  vaut 1 si la  $i^{\text{eme}}$  case de  $T$  est occupée, & 0 si elle est libre).

Écrire un algorithme permettant d’insérer une donnée  $d$  dans le premier bloc de  $m$  cases disponible (pensez à mettre à jour la table d’allocation  $B$ ). Peut-on faire mieux en appliquant un pré-traitement à  $B$  ?