

Jouons à la bataille

Nous allons détailler un projet java complet. Ceci en cours la classe Card et en TD. Il consistera à faire jouer un ordinateur à [la bataille](#).

Dans ce cours on montrera la classe **Card** en détail. Les autres classes seront vues en TD et en projet.

Démarrage du projet

Matériel nécessaire

On suppose que vous êtes allé dans la partie [java](#) et que :

- vous avez fait le [hello World!](#),
- vous avez suivi (ou au moins survolé) les 2 premiers trails du tutorial d'Oracle en vous aidant des [notes](#).

Tout le projet est fait avec la version CE d'Intellij. On doit pouvoir le faire avec tout autre IDE.

Initialisation du Projet

- nouveau projet avec *Java 1.8*
- on choisit comme template : *Command Line Application*
- Package de base com.mco

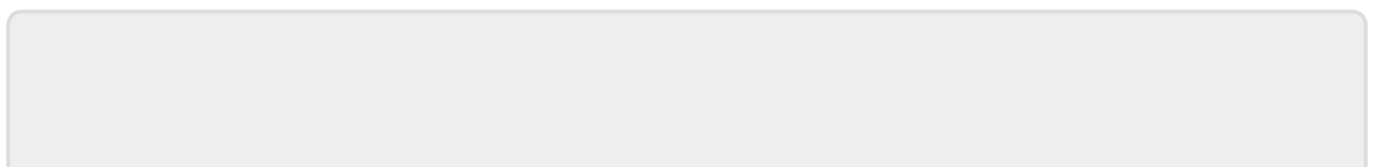
Carte

Suivez le [processus de création de la classe Card](#). Il permet de bien mettre en place les différents aspect de programmation objet.

Cette création correspond au cours 2.

Les autres classes du projet

Seront vues en TD et TPs.



From:

<https://wiki.centrale-med.fr/informatique/> - **WiKi informatique**

Permanent link:

https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:mco-2:un_projet_complet

Last update: **2016/02/08 22:03**

