Jouons à la bataille

Nous allons détailler un projet java complet. Ceci en cours la classe Card et en TD. Il consistera à faire jouer un ordinateur à la bataille.

Dans ce cours on montrera la classe **Card** en détail. Les autres classes seront vues en TD et en projet.

Démarrage du projet

Matériel nécessaire

On suppose que vous êtes allé dans la partie java et que :

- vous avez fait le hello World!,
- vous avez suivi (ou au moins survolé) les 2 premiers trails du tutorial d'Oracle en vous aidant des notes.

Tout le projet est fait avec la version CE d'Intellij. On doit pouvoir le faire avec tout autre IDE.

Initialisation du Projet

- nouveau projet avec *Java 1.8*
- on choisit comme template : *Command Line Application*
- Package de base `com.mco`

Carte

Suivez le processus de création de la classe Card. Il permet de bien mettre en place les différents aspect de programmation objet.

Cette création correspond au cours 2.

Les autres classes du projet

Seront vues en TD et TPs.

From:
https://wiki.centrale-med.fr/informatique/ - **WiKi informatique**

Permanent link:
https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:mco-2:un_projet_complet

Last update: **2016/02/08 22:03**