- Algorithme du policy gradient (notebook)
- Algorithme du policy gradient (nbviewer)
- Voir également cette page pour des explications plus détaillées

1. Tester cet algorithme dans les différents environnements proposés dans la librairie OpenAI Gym
    1. Parmi ces environnements, pour lesquel(s) est-il adapté? Pour lesquels n'est-il pas adapté?
    2. Parmi les environnements adaptés, quels sont ceux sur lesquels il échoue? Quels sont ceux sur lesquels il réusit (au moins partiellement) à accomplir la tâche proposée?
    3. Sur un de ces environnements, proposez un tableau comparatif des performances obtenues pour différentes valeurs des paramètres principaux (learning rate, gamma)
2. Quelle solution proposez-vous pour adapter cet algorithme au cas des actions à valeurs continues?
3. Quelle solution proposez-vous lorsque les entrées sont des images pixelisées d'émulateurs de jeux vidéos?

From:
https://wiki.centrale-med.fr/informatique/ - **WiKi informatique**

Permanent link:
https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:rl_tp5

Last update: **2020/01/23 01:19**