

## Entité et attributs

- Une **entité**  $x$ 
  - est une représentation d'un objet du monde réel,
  - appartenant à l'organisme modélisé.
- Une entité est décrite par une ou plusieurs valeurs caractéristiques, appelées **attributs**.

Les informations conservées au sujet des entités d'un ensemble sont les **attributs**.

- Chaque **attribut** :
  - a un **nom** unique dans le contexte de cet ensemble d'entités :  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $A_1$ ,  $A_2$ , ...,  $A_m$ , ...
    - Exemples de noms concrets : *couleur, nom, horaire, salaire*.
  - prend ses valeurs dans un domaine bien spécifié,
    - également appelé le **type** de l'attribut.
    - Le domaine d'un attribut est noté  $d(A) = D$ .
      - Exemples :
        - $d(\text{couleur}) = \{\text{rouge, vert, bleu, jaune}\}$ ,
        - $d(\text{nom}) = \text{ensemble des chaînes de caractères}$ ,
        - $d(\text{salaire}) = \text{entiers naturels}$
        - etc...
    - Un attribut  $A_j$  est une fonction à valeur sur  $D_j$  :



$$A_j : E \rightarrow D_j \quad x \mapsto A_j(x)$$

- Un attribut peut être :
  - simple ou composé.
    - Exemple : une *adresse* peut être décrite par une simple chaîne de caractères, ou peut être décomposée en *rue, no, boîte, ville, code postal, pays*.
  - obligatoire ou facultatif ( $D_j$  peut ou non contenir la valeur  $\emptyset$ ).
  - atomique ou non (Un attribut peut posséder 0, 1 voire plusieurs valeurs...)

### Up : 2.2.1 Schéma de données

From: <https://wiki.centrale-med.fr/informatique/> - WiKi informatique

Permanent link: [https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:std-3:cm1:aspect\\_logique:2.2.1\\_schema\\_de\\_donnees:entite](https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:std-3:cm1:aspect_logique:2.2.1_schema_de_donnees:entite)

Last update: 2016/09/02 12:00

