

Entité et attributs

- Une **entité** x
 - est une représentation d'un objet du monde réel,
 - appartenant à l'organisme modélisé.
- Une entité est décrite par une ou plusieurs valeurs caractéristiques, appelées **attributs**.

Les informations conservées au sujet des entités d'un ensemble sont les **attributs**.

- Chaque **attribut** :
 - a un **nom** unique dans le contexte de cet ensemble d'entités : A , B , C , A_1 , A_2 , ..., A_m , ...
 - Exemples de noms concrets : *couleur, nom, horaire, salaire*.
 - prend ses valeurs dans un domaine bien spécifié,
 - également appelé le **type** de l'attribut.
 - Le domaine d'un attribut est noté $d(A) = D$.
 - Exemples :
 - $d(\text{couleur}) = \{\text{rouge, vert, bleu, jaune}\}$,
 - $d(\text{nom}) = \text{ensemble des chaînes de caractères}$,
 - $d(\text{salaire}) = \text{entiers naturels}$
 - etc...
 - Un attribut A_j est une fonction à valeur sur D_j :



$$A_j : E \rightarrow D_j \quad x \mapsto A_j(x)$$

- Un attribut peut être :
 - simple ou composé.
 - Exemple : une *adresse* peut être décrite par une simple chaîne de caractères, ou peut être décomposée en *rue, no, boîte, ville, code postal, pays*.
 - obligatoire ou facultatif (D_j peut ou non contenir la valeur \emptyset).
 - atomique ou non (Un attribut peut posséder 0, 1 voire plusieurs valeurs...)

Up : 2.2.1 Schéma de données

From: <https://wiki.centrale-med.fr/informatique/> - WiKi informatique

Permanent link: https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:std-3:cm1:aspect_logique:2.2.1_schema_de_donnees:entite

Last update: 2016/09/02 12:00

