

## Données vectorielles

- Chaque jeu de valeurs est codé sous la forme d'un **vecteur**
  - constitué de grandeurs entières ou réelles :
  - toutes les valeurs sont quantitatives (numériques).
- C'est un encodage adapté aux grandeurs physiques :
  - chaque champ du formulaire est codé dans un format numérique
  - il est possible de représenter les données dans un espace vectoriel



Un **vecteur** est une séquence (ordonnée et finie) de valeurs quantitatives, chaque valeur obéissant au même format numérique.

**Exemple** : Considérons une station météorologique enregistrant à intervalle réguliers les données de ses capteurs :

- thermomètre,
- baromètre,
- hygromètre
- et anémomètre.



Un jeu de valeurs sera constitué de 5 réels double précision décrivant

- la température,
- la pression,
- l'humidité,
- la vitesse
- et la direction du vent.

Previous: [Données non structurées](#) Up: [2.1.3 Structures de données](#) Next: [Tuples](#)

From:  
<https://wiki.centrale-med.fr/informatique/> - **WiKi informatique**

Permanent link:  
[https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:std-3:cm1:aspect\\_physique:2.1.3\\_structures\\_de\\_donnees:donnees\\_vectorielles](https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:std-3:cm1:aspect_physique:2.1.3_structures_de_donnees:donnees_vectorielles)

Last update: 2016/09/05 13:26

