2025/09/27 13:41 1/1 Données vectorielles

Données vectorielles

- Chaque jeu de valeurs est codé sous la forme d'un vecteur
 - o constitué de grandeurs entières ou réelles :
 - toutes les valeurs sont quantitatives (numériques).
- C'est un encodage adapté aux grandeurs physiques :
 - o chaque champ du formulaire est codé dans un format numérique
 - o il est possible de représenter les données dans un espace vectoriel



Un **vecteur** est une séquence (ordonnée et finie) de valeurs quantitatives, chaque valeur obéissant au même format numérique.

Exemple : Considérons une station météorologique enregistrant à intervalle réguliers les données de ses capteurs :

- · thermomètre,
- baromètre,
- hygromètre
- et anémomètre.



Un jeu de valeurs sera constitué de 5 réels double précision décrivant

- la température,
- la pression,
- l'humidité,
- la vitesse
- et la direction du vent.

Previous: Données non structurées Up: 2.1.3 Structures de données Next: Tuples

From:

https://wiki.centrale-med.fr/informatique/ - WiKi informatique

Permanent link:

https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:std-3:cm1:aspect_physique:2.1.3_structures_de_donnees:donnees_vectorielles

Last update: 2016/09/05 13:26

