

2.1.3 Structures de données

- Les types des valeurs étant déterminés (selon les cas de taille fixe ou variable),
 - la **structure de données** correspond au “véhicule” qui servira à transporter et échanger les données (entre programmes, entre ordinateurs).
 - Différentes structures de données sont possibles pour l’encodage et le stockage d’un jeu de valeurs, voir :
 - [Données non structurées](#)
 - [Données vectorielles](#)
 - [Tuples](#)
 - [Données structurées](#)
 - [Données Hiérarchisées](#)

Le [Tuple](#) est la structure de données de base servant pour le recueil, le transport et le stockage des données.



- Un **Tuple** est une liste, **finie, ordonnée** et **de taille fixe** contenant une suite de valeurs.
- Chaque valeur peut obéir à un format différent
- On note m la taille du tuple (nombre de valeurs)

$t = (a_1, \dots, a_m)$ **Exemple :**

```
("Dubois", "Martine", 22, "29/10/1994", "Orléans")
```

[Previous: 2.1.2 Représentation informatique des données](#) [Up : 2.1 Aspect physique](#) [Next : 2.1.4 Structures de stockage](#)

From:
<https://wiki.centrale-med.fr/informatique/> - **WiKi informatique**

Permanent link:
https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:std-3:cm1:aspect_physique:2.1.3_structures_de_donnees

Last update: **2016/09/01 14:56**

