2.1.3 Structures de données

- Les types des valeurs étant déterminés (selon les cas de taille fixe ou variable),
  - la **structure de données** correspond au “véhicule” qui servira à transporter et échanger les données (entre programmes, entre ordinateurs).
  - Différentes structures de données sont possibles pour l’encodage et le stockage d’un jeu de valeurs, voir :
    - Données non structurées
    - Données vectorielles
    - Tuples
    - Données structurées
    - Données Hiérarchisées

Le Tuple est la structure de données de base servant pour le recueil, le transport et le stockage des données.



- Un **Tuple** est une liste, **finie**, **ordonnée** et **de taille fixe** contenant une suite de valeurs.
- Chaque valeur peut obéir à un format différent
- On note *m* la taille du tuple (nombre de valeurs)

$$ t = (a_1, ..., a_m) $$ **Exemple :**

```
("Dubois", "Martine", 22, "29/10/1994", "Orléans")
```

Previous: 2.1.2 Représentation informatique des données Up : 2.1 Aspect physique Next : 2.1.4 Structures de stockage

From:
https://wiki.centrale-med.fr/informatique/ - **WiKi informatique**

Permanent link:
https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:std-3:cm1:aspect_physique:2.1.3_structures_de_donnees

Last update: **2016/09/01 14:56**