

## 2.1.3 Structures de données

- Les types des valeurs étant déterminés (selon les cas de taille fixe ou variable),
  - la **structure de données** correspond au “véhicule” qui servira à transporter et échanger les données (entre programmes, entre ordinateurs).
  - Différentes structures de données sont possibles pour l'encodage et le stockage d'un jeu de valeurs, voir :
    - [Données non structurées](#)
    - [Données vectorielles](#)
    - [Tuples](#)
    - [Données structurées](#)
    - [Données Hiérarchisées](#)

Le [Tuple](#) est la structure de données de base servant pour le recueil, le transport et le stockage des données.

- Un **Tuple** est une liste, **finie**, **ordonnée** et **de taille fixe** contenant une suite de valeurs.
- Chaque valeur peut obéir à un format différent
- On note  $m$  la taille du tuple (nombre de valeurs)



**Exemple :**

```
( "Dubois", "Martine", 22, "29/10/1994", "Orléans" )
```

[Previous: 2.1.2 Représentation informatique des données](#) [Up : 2.1 Aspect physique](#) [Next : 2.1.4 Structures de stockage](#)

From:

<https://wiki.centrale-med.fr/informatique/> - WiKi informatique

Permanent link:

[https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:std-3:cm1:aspect\\_physique:2.1.3\\_structures\\_de donnees](https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:std-3:cm1:aspect_physique:2.1.3_structures_de donnees)

Last update: **2016/09/01 14:56**

