2025/11/21 11:03 1/1 1.2 Stockage des données

1.2 Stockage des données

- D'un point de vue informatique, un jeu de valeurs recueilli est appelé un enregistrement
 - o correspondant à l'encodage des données recueillies sur un support numérique
- Une **structure de données** définit les données de manière logique,
 - o c'est à dire l'ordre dans lequel elles doivent être lues
 - o et la manière dont elles doivent être interprétées par les programmes qui les utilisent.

Exemples de structures de données (cours d'algorithmie):



- listes,
- listes de listes,
- · dictionnaires,
- arbres,...
- Mais l'encodage comprend également et principalement la **structure de stockage**,
 - o définissant la manière dont les données sont physiquement stockées sur le support,
 - o autrement dit la méthode de rangement de la série de mesures :
 - fichiers.
 - répertoires,
 - index,
 - etc...
 - o reposant sur des supports de stockage (ou mémoires) :
 - mémoire centrale,
 - mémoires secondaires (disque dur, CD-ROM, memoire flash (SSD), etc...).

Previous: 1.1 Recueil des données Up: Généralités Next: 1.3 Consultation et mise à jour

From:

https://wiki.centrale-med.fr/informatique/ - WiKi informatique

Permanent link:

https://wiki.centrale-med.fr/informatique/public:std-3:cm1:generalites:1.2_stockage_des_donnees

Last update: 2017/09/20 23:08

