Une itération de boucle prend un temps constant. Il faut donc compter les itérations.

On part de y = B and on va jusqu'à y=0 (en passant par y=1).

Le cas le meilleur correspond donc à la descente la plus rapide.

Solution

From:

https://wiki.centrale-med.fr/informatique/ - WiKi informatique

Permanent link:

https://wiki.centrale-med.fr/informatique/tc\_info:2020\_cpp\_4-2-1

Last update: **2020/09/30 14:57** 

