

Une itération de boucle prend un temps constant. Il faut donc compter les itérations.

On part de $y = B$ & on va jusqu'à $y=0$ (en passant par $y=1$).

Le cas le meilleur correspond donc à la descente la plus rapide.

[Solution](#)

From:

<https://wiki.centrale-med.fr/informatique/> - **WiKi informatique**



Permanent link:

https://wiki.centrale-med.fr/informatique/tc_info:2020_cpp_4-2-1

Last update: **2020/09/30 14:57**